



团 体 标 准

T/GDESA 1101—2021

电子竞技场馆建设规范

Construction standard for the E-sports venues

2021-11-22 发布

2021-12-01 实施

广东省电子竞技运动协会 发布
中 国 标 准 出 版 社 出 版

目 次

前言	III
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 术语和定义	1
4 分级	1
5 场馆设置的总体要求	2
5.1 选址要求	2
5.2 标识要求	2
5.3 功能分区要求	2
5.4 其他要求	6
6 附属设施保障	7
6.1 网络	7
6.2 承重	9
6.3 电力	9
6.4 照明	9
6.5 声学	10
6.6 观赛屏	11
7 电竞场馆开放要求	11
7.1 通风和空气流动	11
7.2 消防安全及应急疏散	12
7.3 卫生防疫	12
参考文献	13

前　　言

本文件按照 GB/T 1.1—2020《标准化工作导则 第1部分：标准化文件的结构和起草规则》的规定起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别专利的责任。

本文件由广东省电子竞技运动协会提出并归口。

本文件起草单位：广东省电子竞技运动协会、广州计量检测技术研究院、深圳市腾讯计算机系统有限公司、广州博冠信息科技有限公司、深圳市大威翔龙体育有限公司、广州趣丸网络科技有限公司、人人电竞文化传媒(深圳)有限公司、佳兆业文体科技集团(深圳)有限公司、广州虎牙信息科技有限公司、瑞达(深圳)商业运营管理有限公司佛山分公司、广州富力电子竞技俱乐部有限公司、棱镜建筑设计(上海)有限公司、中国联合网络通信有限公司广州市分公司、中讯邮电咨询设计院有限公司广东分公司、广东蕴德律师事务所、佛山市棱镜文化科技有限公司。

本文件主要起草人：罗觉慧、唐小军、朱沁沁、王瀟瀟、杨汉华、杨瑞、曲兴娟、马婧宇、郑思诺、孙艺铭、王飞、聂蔚青、金晶、肖龙兵、陈峰、包亮、陈龙、魏涛、梁张锐、田园、黄钊、钟志濠、陈艳麒、陈烈强、袁鹏。

电子竞技场馆建设规范

1 范围

本文件规定了电子竞技场馆的分级、设置的总体要求、附属设施设备配置、开放要求等相关要求以及举办相应电竞赛事、活动的要求。

本文件适用于向社会公众开放的永久性和临时性电竞场馆的新建、改建、改造。

2 规范性引用文件

下列文件中的内容通过文中的规范性引用而构成本文件必不可少的条款。其中,注日期的引用文件,仅该日期对应的版本适用于本文件;不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

GB/T 36731—2018 临时搭建演出场所舞台、看台安全

GB 50016—2014 建筑设计防火规范(2018年版)

SJ/T 11141—2017 发光二极管(LED)显示屏通用规范

3 术语和定义

下列术语和定义适用于本文件。

3.1

电子竞技 **electronic sports**

在信息技术营造的虚拟环境中,通过电子技术和电子设备,采用统一的竞赛规则、在有限时间内进行的人与人之间的智力对抗运动。

注:简称电竞。

3.2

电子竞技场馆 **E-sports venues**

能进行电子竞技运动训练、比赛及相关活动以及线下电竞体验功能的场所。

注:简称电竞场馆。

3.3

临时性电竞场馆 **temporary E-sports venues**

临时搭建或改造并用于电竞比赛以及活动的场所。

4 分级

电竞场馆依据用途可分为A级、B级、C级和D级,其级别判定的空间条件见表1。